

# 辽宁理工学院创新创业学院文件

辽理工创发〔2023〕17号

## 关于举办辽宁理工学院 2023 年电竞主播大赛竞赛的通知

### 一、竞赛宗旨

本次辽宁理工学院电竞主播大赛的举办有利于充分调动当下大学生的创业意识，提升我校特色专业人才的培养质量，适应新常态下经济社会发展对于电子竞技运营人才的需求变化，引领广大学生专业技能的提升。有利于选手锤炼语言文字功底、提高口头表达能力、展示个人风采，更可以全面提高口头和书面表达能力、视频制作和剪辑能力、创新创业能力等。同时，电子竞技能够提升团队协作能力，能更好的提升校园文化氛围。电子竞技比赛能够推动科技与校园生活的融合，这项跨界融合能够丰富校园生活。电子竞技赛事结合了当下最前沿的科技应用，能为科技教育的普及提供宝贵的实践经验。

### 二、组织形式

本赛项由辽宁理工学院创新创业学院主办，文化传媒学院承办，广播电视学教研室全面负责实施。

### 三、竞赛对象

辽宁理工学院在校全体学生

#### 四、竞赛内容、方式

##### (一)竞赛内容

1、王者荣耀表演赛（仅为电竞解说赛道提供素材，无创新学分）

（1）选手在指定时间到达指定位置进行赛场报名与抽签，如因特殊原因无法到达者，应与组委提前取得联系，未在规定时间内到达的视为自动放弃比赛。

（2）每人只能参加一支队伍，并且只能本校学生参加，不允许找代练，参赛选手必须核实身份。

（3）选拔阶段，需要选手自备手机并安装王者荣耀正式服，且自带流量。

（4）每支队伍至少 5 名选手，最多可报名 6 人，指定一名队员为队长，一名为替补，若不报替补人员，在审核换人名额是将只按 5 人计算，每支队伍最多更换 1 名队员。

（5）队伍里所有队员账号系统平台不做限制，所属大区必须为 QQ 区。

##### (6) 游戏规则

①比赛版本为最新版本，自备 QQ 账号。

②所有比赛均为 5v5 王者峡谷征召模式。

③比赛胜负由系统判断为准。

④海选根据报名人员进行调整，由抽签进行对抗匹配。

⑤由裁判主治双方队长猜拳一轮，胜方开设房间，胜方在房间上侧，负方在房间下侧。

⑥比赛禁选开始至比赛结束全过程不得认为退出游戏，违者视为弃权。

⑦队伍选手弃权导致可参赛人数不足5人时，则全队取消参赛资格。

⑧比赛中不得使用任何辅助(如透视，自瞄等一切破坏公平竞技的第三方软件)，不得利用BUG，否则取消该队伍的参赛资格。

⑨比赛中出现突发情况，须立即与裁判联系，裁判作出判罚，选手须完全服从。如有异议可联系主办方领导。

⑩游戏内选择英雄，选择后选手可自行进行交换。如出现交换失误的问题由该队伍自行承担责任，场上所有选手禁止交换设备。比赛开始后应各自在自己的座位坐好，禁止随意走动。请参赛各队伍检查好自己的网络与比赛设备，比赛中若出现网络卡顿问题，队伍自行承担责任。

(7) 在比赛准备环节，由裁判检查各选手比赛设备是否安装有第三方辅助，如透视、自瞄等破坏公平竞技的软件，确保比赛可以公平顺利的进行。

#### (8) 晋级过程

本次比赛由各队伍队长抽签决定比赛对手，若报名队伍总数为单数，则有一支队伍轮空直接晋级。本次比赛分为预

选赛，半决赛，决赛三个部分。第一轮预选赛开始后获胜队伍进入半决赛，预选赛为bo1制。半决赛为bo3制，由各队伍队长抽签进行对决，胜一场加两积分，负一场减一积分，最终按照积分排前三名。若积分最终有相同的队伍，则进行决赛。决赛为bo5，由各队队长抽签进行，若进入决赛队伍总数为单数，则有一只队伍轮空直接晋级与最后的队伍决战。

## 2、电竞主播赛道

选手需提交报名表及其联系方式。于王者荣耀表演赛进行实况解说。

①采用分组对决赛，两两pk，采用淘汰赛方式，胜者晋级。所报名选手必须为本校学生。

②参赛选手需到现场进行解说比赛，不得在解说途中临时退出，如果有紧急情况，需和赛组委进行联系。

③本次解说比赛分为海选赛和决赛。海选赛随着王者荣耀的晋级赛进行，进行实况解说，由赛组委进行评选解说晋级选手。晋级选手将会以王者荣耀决赛的实况解说来评选名次。

④解说赛道选手在满足观众观赏的同时，要注意内容积极向上，符合社会主义核心价值观，合理竞赛。MOBA类游戏视频合理分配赛前信息介绍与分析(如基本信息、B/P情况跟进、阵容分析等)、赛中解说、赛后解说，注意团队配合和战术讲解;把握好比赛核心和赛事节奏。

### 3、电竞海报设计赛道

选手需提交一份电竞海报主题设计（每组作品为 1—3 张图片）。设计内容为主流游戏海报设计、比赛背景版设计或比赛 UI 界面设计。要求电子版作品，文件格式为 jpg，色彩模式 RGB，规格 A3（297×420mm），分辨率 300dpi，图片大小不超过 10MB。须为原创。

### 4、创意短视频赛道

选手需提交一份创意短视频设计，视频内容为主流电竞游戏内容（例如击杀锦集，趣味视频等）要求电子版作品，文件格式为 MP4 格式，分辨率为 1920\*1080p 视频大小不超过 100mb，作品时长为 30s-1min。须为原创。

#### （一）竞赛方式

王者荣耀表演赛（5 人自行组队）

电竞主播赛道（个人）

创意短视频赛道（个人）

电竞海报设计赛道（个人）

### 五、奖项设置

#### （一）王者荣耀表演赛

本次王者荣耀表演赛，第一名队伍奖励 300 元奖金，第二名队伍奖励 200 元奖金，第三名奖励 100 元奖金。所有获奖队伍均获得精美证书。

#### （二）电竞主播赛道

电竞主播赛道设置一名一等奖，两名二等奖，三名三等奖。按照辽宁理工学院创新学分认定标准，其中获得一等奖的学生加 2 创新学分，二等奖加 1.5 创新学分，三等奖加 1 创新学分。

### （三）电竞海报设计赛道

电竞海报设计赛道设置一等奖为总有效作品数量的 5%，二等奖为总有效作品数量的 10%，三等奖为总有效作品数量的 15%。

### （四）创意短视频赛道

创意短视频赛道设置一等奖为总有效作品数量的 5%，二等奖为总有效作品数量的 10%，三等奖为总有效作品数量的 15%。

## 六、评分标准

### （一）王者荣耀表演赛

以系统判定胜负为标准。

### （二）电竞主播赛道

#### 1、基本素质(20 分)

(1) 完整表述内容，语言清楚，语调、语速适中有节奏感，语意准确、层次清楚、逻辑性强。

(2) 仪表端庄大方、动作适度、面部表情有亲和力，现场表现具有示范性。

#### 2、解说内容(40 分)

(1) 熟悉各项官方赛事，并对高水准的游戏对抗策略有深刻的理解。

(2) 能够快速理解版本变动，对游戏数据有清晰的认知。

(3) 对目前各类赛事的前几名战队和选手有一定关注和了解，对战队和选手的战术策略有系统的分析及独到的见解。

### 3、解说表现力(40 分)

(1)即兴反应迅速、现场控制能力强，能够融入比赛现场。

(2)舞台表现力、现场演绎能力、控场能力及感染能力强。

(3)拥有个性化的个人特色，在保证专业水准的基础上让解说更具趣味性。

### (三) 电竞海报设计赛道

(1) 海报主体鲜明，内容积极向上、分类清晰。

(2) 作品布局合理，构图整体性强，具有立体感。

(3) 作品色彩搭配合理（可以夸张，有视觉冲击力，让主题更具表现力），具有美感、协调性。

(4) 作品构思新颖、独特，能打破思维惯性，巧妙运用灵感表达主题，具有时代感、适时性。

(5) 设计理念优秀，具有深度含义，发人深思。

#### （四）创意短视频设计赛道

（1）短视频内容围绕主题进行创作，不可出现不符合当代大学生人生观价值观的内容

（2）视频完整播放流畅清晰，节奏层次合理，分辨率与格式符合要求

（3）作品构思新颖、独特，能打破思维惯性，巧妙运用灵感表达主题，具有时代感、适时性

（4）参评的相关材料必须为本人原创，不得抄袭他人作品，侵害他人版权。

#### 七、赛程安排

##### （一）王者荣耀表演赛

2023年5月16日起至2023年5月31日 打印附件1报名表发送至邮箱 2978584118@qq.com,提交之后由所有队长联系负责人进入群聊并以抽签决定初赛顺序。

##### （二）电竞主播赛道

2023年5月16日起至2023年5月31日填写附件2报名表发送至邮箱 2978584118@qq.com 中，提交后请联系学生负责人并进行抽签来决定初赛顺序

##### （三）电竞海报设计赛道

2023年5月16日起至2023年5月31日填写附件3报名表+作品打包发送至邮箱 2978584118@qq.com 中。未在规定时间内提交作品将不予参评。



#### （四）创意短视频赛道

2023 年 5 月 16 日起至 2023 年 5 月 31 日填写附件 3 报名表+作品打包发送至邮箱 2978584118@qq.com 中。未在规定时间内提交作品将不予参评。

#### 八、竞赛结果公示

竞赛结果公示时间为 3 天。如无异议，最终颁发获奖证书及认定创新学分。

#### 九、联系人及联系方式

鞠政伦老师：18940650107

学生负责人：宋成君 18041624697

#### （一）领队与选手须知

- 1、可自行报名，或以系为单位，进行报名表格的填报。
- 2、每位参赛选手都可代表自己的参赛组进行报名。
- 3、最终解释权归辽宁理工学院文化传媒学院所有。

附件1：辽宁理工学院 2023 年电竞主播大赛实施方案

附件2：辽宁理工学院电竞主播大赛报名表（王者荣耀表演赛）

附件3：辽宁理工学院电竞主播大赛报名表（电竞主播赛道）

附件4：辽宁理工学院电竞主播大赛报名表（电竞海报设计赛道）

附件 5：辽宁理工学院电竞主播大赛报名表（创意短视频赛道）

